* **Pergunta 1**

0,1 em 0,1 pontos

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | | | |
|  | O que as três principais transformações lineares NÃO permitem fazer? |  |  |  |
| |  |  | | --- | --- | | Resposta Correta: | Corretab.  Clonar objeto. | |  |  |  |

* **Pergunta 2**

0,1 em 0,1 pontos

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | | | |
|  | Quais são as três principais transformações geométricas? |  |  |  |
| |  |  | | --- | --- | | Resposta Correta: | Corretad.  Translação, rotação e escala. | |  |  |  |

* **Pergunta 3**

0,1 em 0,1 pontos

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | | | |
|  | Para inserir um cubo no Blender posso fazer a seguinte sequência: |  |  |  |
| |  |  | | --- | --- | | Resposta Correta: | Corretab.  Add -> Mesh -> Cube. | |  |  |  |

* **Pergunta 4**

0,1 em 0,1 pontos

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | | | |
|  | O que é modelagem com Sculpt? |  |  |  |
| |  |  | | --- | --- | | Resposta Correta: | Corretae.  Criação de uma escultura digital pelo pressionamento área de um objteo, causando relevo ou depressão (ou profundidade). | |  |  |  |

* **Pergunta 5**

0,1 em 0,1 pontos

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | | | |
|  | Qual a quantidade mínima de pontos necessária para formar um triângulo? |  |  |  |
| |  |  | | --- | --- | | Resposta Correta: | Corretad.  3 | |  |  |  |

* **Pergunta 6**

0,1 em 0,1 pontos

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | | | |
|  | Qual modificador permitie criar a modelagem por Revolução no Blender? |  |  |  |
| |  |  | | --- | --- | | Resposta Correta: | Corretad.  Boolean | |  |  |  |

* **Pergunta 7**

0,1 em 0,1 pontos

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | | | |
|  | A modelagem que utiliza o arrasto de vértices, Edges ou faces para alongar partes do objeto pode ser feita no Blender com qual(is) tecla(s) de atalho? |  |  |  |
| |  |  | | --- | --- | | Resposta Correta: | Corretab.  E | |  |  |  |

* **Pergunta 8**

0,1 em 0,1 pontos

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | | | |
|  | Qual modificador permite modelar um lado do objeto enquanto o Blender gera um clone para o lado oposto |  |  |  |
| |  |  | | --- | --- | | Resposta Correta: | Corretae.  Mirror | |  |  |  |

* **Pergunta 9**

0,1 em 0,1 pontos

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | | | |
|  | Para rotacionar um objeto no blender posso fazer: |  |  |  |
| |  |  | | --- | --- | | Resposta Correta: | Corretaa.  Clicar em Object Properties, clicar nas caixas de Rotatione escolher o ângulo e o eixo; ou teclar R e mover o mouse. | |  |  |  |

* **Pergunta 10**

0,1 em 0,1 pontos

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | | | |
|  | Qual o modificador permite criar a modelagem CSG no Blender? |  |  |  |
| |  |  | | --- | --- | | Resposta Correta: | Corretac.  Boolean | |  |  |  |